

Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kost Berbasis Web Menggunakan Soft System Methodology (SSM) (Studi Kasus : Dhaykost)

Dhea Apriliyanti¹, Ariyani Wardhana²

Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana^{1,2}

Jl. Raya Meruya Selatan, Kembangan, Jakarta, 11650

E-mail : aprilidhea0@gmail.com¹, ariyani.wardhana@mercubuana.ac.id²

Abstract -- A boarding house is a home business that provides a place or room for rent to those in need. Dhay Kost has approximately 20 boarding rooms which have different price variations with the forms and facilities in the boarding rooms. At this time there are still many people who have not used information technology to find and order boarding houses. People still search manually, by asking friends or asking directly to the boarding house owner to compare facilities and prices. boarding house owners are still promoting their boarding houses by posting pamphlets or the words "Accept boarding" on a board. From the above problems, the authors designed an information system for searching and ordering boarding houses based on WEB by using the Unified Modeling Language (UML). Techniques in collecting this data used interviews, observation, literature study.

Keywords: Boarding Room, Booking, Search, UML, WEB.

Abstrak -- Rumah kost merupakan usaha rumahan yang menyediakan tempat atau kamar untuk disewakan kepada yang membutuhkan . Dhay Kost mempunyai kurang lebih 20 kamar kost yang mempunyai variasi harga yang berbeda-beda dengan bentuk dan fasilitas yang ada didalam kamar kost. Pada saat ini masih banyak masyarakat yang belum memanfaatkan teknologi informasi untuk mencari dan memesan rumah kost. Masyarakat masih mencari secara manual , dengan bertanya kepada teman – teman atau bertanya langsung kepada pemilik rumah kost untuk mbandingkan fasilitas maupun harga . pemilik kost masih mempromosikan rumah kosnya dengan memasang pamphlet atau tulisan “Terima Kost” di sebuah papan . Dari permasalahan diatas maka penulis merancang sebuah system informasi pencarian dan pemesanan rumah kost berbasis WEB dengan dirancang menggunakan *Unified Modeling Language (UML)*, teknik dalam pengumpulan data ini menggunakan wawancara , observasi , studi literatur .

Kata Kunci: Kamar Kost, Pemesanan , Pencarian , UML , WEB.

I. PENDAHULUAN

Teknologi komunikasi saat ini mengalami perkembangan yang sangat pesat , sebagian besar aspek kehidupan manusia telah dibantu dengan adanya computer. Salah satu manfaat computer dalam kehidupan manusia adalah untuk mengelola mengakses dan menyalurkan informasi. Saat ini kebutuhan akan pendidikan yang layak telah mengalami peningkatan yang signifikan banyak para pendatang dari daerah untuk menempuh pendidikan yang telah tinggi di Jakarta merupakan salah satu contoh bahwa masyarakat ini semakin sadar dengan adanya pendidikan , dengan banyaknya para pendatang maka banyak sekali yang mencari tempat tinggal sementara yaitu Rumah Kost . banyak sekali para pendatang yang sulit mencari tempat tinggal yaitu dengan minimnya lokasi tempat tinggal , ketersediannya kamar , fasilitas rumah kost , dan lain sebagainya . untuk itu timbul masalah yaitu bagaimana terciptanya para pendatang tidak kesulitan dalam mencari tempat tinggal , dan bagaimana cara berinteraksi dengan pihak penyewa rumah kost .

Salah satu solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut adalah sebagai media komunikasi terkomputerisasi yang dapat memfasilitasi para pendatang , penghuni kost dan pengelola tempat kost untuk berbagi informasi mengenai tempat kost secara cepat dan mudah . sistem ini sangat membantu pihak terkait antara pemilik kost yang mengiklankan rumah kost yang dapat maintenance rumah kost secara online an pencari kost yang dapat mencari rumah kost sesuai dengan kebutuhan tanpa harus banyak tenaga , pikiran dan biaya hanya untuk mencari rumah kost yang bisa dilakukan dengan cara manual.

Maka dari itu peneliti membuat judul Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kost Berbasis.

II. TINJAUAN PUSTAKA

Rumah kost

Kos merupakan jasa yang menawarkan sebuah kamar atau tempat untuk ditinggali dengan sejumlah pembayaran tertentu untuk setiap periode tertentu (umumnya pembayaran per bulan atau per tahun). rumah kost adalah rumah yang penggunaannya sebagian atau seluruhnya dijadikan sumber pendapatan oleh pemiliknya dengan jalan menerima penghuni pemondokan minimal satu bulan dengan memungut uang pemondokan. Kos dirangsang untuk memenuhi kebutuhan hunian yang bersifat sementara dengan sasaran pada umumnya adalah mahasiswa dan pelajar yang berasal dari luar kota atau luar daerah. namun tidak sedikit pula Kos ditempati oleh masyarakat umum yang tidak memiliki rumah pribadi dan menginginkan berdekatan dengan lokasi beraktifitas.

Order

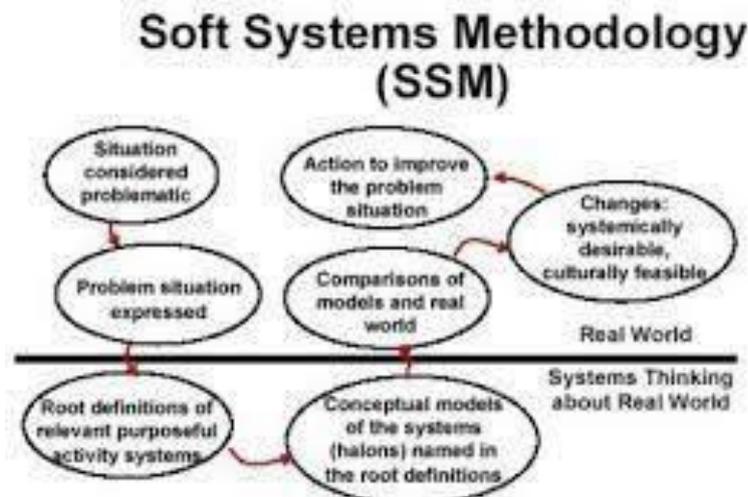
Pemesanan dalam arti umum adalah perjanjian pemesanan tempat antara 2 (dua) pihak atau lebih, perjanjian pemesanan tempat tersebut dapat berupa perjanjian atas pemesanan suatu ruangan, kamar, tempat duduk dan lainnya, pada waktu tertentu dan disertai dengan produk jasanya. Produk jasa yang dimaksud adalah jasa yang ditawarkan pada perjanjian pemesanan tempat tersebut, seperti pada perusahaan penerbangan atau perusahaan pelayaran adalah perpindahan manusia atau benda dari satu titik (kota) ke titik (kota) lainnya

UML (Unified Modeling Language)

UML (Unified Modeling Language) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek

SSM (Soft System Methodology)

SSM (Soft System Methodology) merupakan sebuah metode atau strategi pembangunan dan pengembangan sistem yang menitikberatkan pada pemecahan masalah berdasarkan ketertarikan dari peneliti. SSM (Soft System Methodology) memandang suatu masalah merupakan satu kesatuan yang memiliki cabang masalah yang berbeda. SSM (Soft System Methodology) membagi ke dalam 2 desain, desain “dunia nyata” dan desain sistem yang akan dibangun. Tahapan-tahapan pada SSM adalah sebagai berikut.



Gambar 2.1 Soft System Methodology

III. METODOLOGI PENELITIAN

Lokasi Penelitian

Dalam penulisan proposal ini penulis melakukan penelitian pada DHAY KOST yang beralamat jalan pancar daya 3 Kampung Muk Rt.001/004 Kel.Kedaung Kaliangke Cengkareng Jakarta Barat penelitian lokasi ini bertujuan untuk mempermudah pemilik kost untuk mengurus data penghuni kost dan memasang info tentang penyewaan rumah kost.

Teknik Pengumpulan Data

A. Wawancara

Peneliti akan melakukan secara langsung dengan pemilik dan penghuni rumah kost. Dari hasil wawancara ini dapat disimpulkan bahwa pemilik kost masih mempromosikan rumah kostnya dengan manual seperti memasang tulisan “Terima Kost” di depan rumah.

B. Observasi

Observasi dilakukan dengan mengunjungi dan mengamati secara langsung lokasi tempat kost. data yang

didapatkan dari hasil observasi yaitu mengenai cara periklanan rumah kost yang dilakukan oleh pemilik kost.

C. Studi Literatur

Studi literatur digunakan sebagai landasan teori dalam penyesuaian masalah secara ilmiah . setelah topic di tentukan pada tahap ini dilakukan studi literature yang dapat menunjang pengerjaan penelitian . Dalam tahap ini digunakan buku-buku yang menunjang materi penelitian , jurnal , maupun skripsi peneilitian terdahulu.



Gambar 3.2 Diagram Alir Penelitian

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Beberapa perbandingan penerapan teknik CATWOE

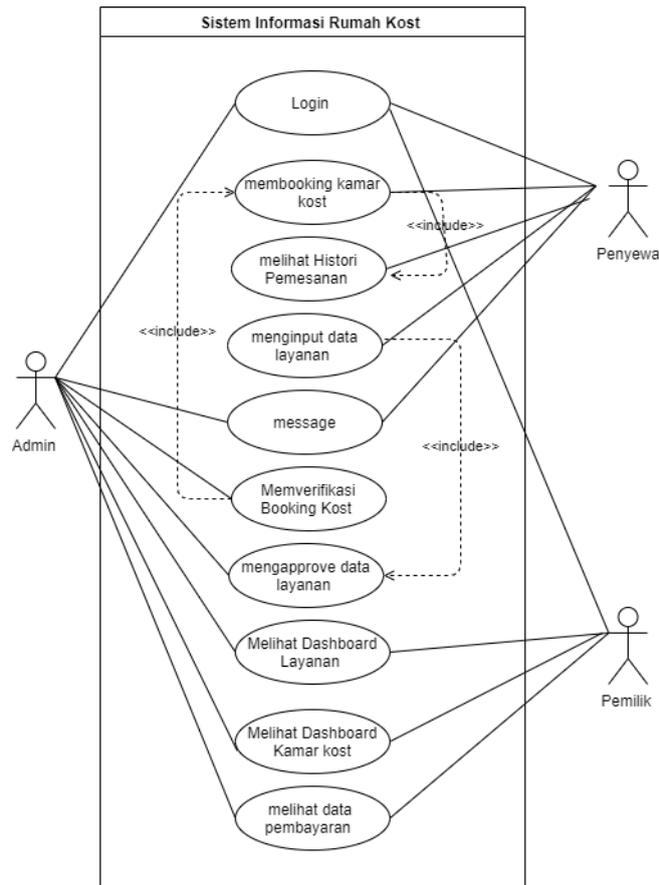
	Kost umum	Dhay Kost
Customer (penerima manfaat ataupun akibat dari sistem atau proses tranformasi)	Penyewa	Penyewa
Actor (orang-orang yang melakukan proses transformasi)	Pemilik	Penyewa , Admin , Pemilik
Transformation (konversi dari input ke output)	Laporan masih manual	Laporan berbasis <i>WEB</i>
Weltanschauung/ <i>World view</i> (prespektif atau cara pandang yang membuat transformasi menjadi berarti)	informasi dan pemesanan masih secara manual	dhay kost membuat sistem ini untuk memudahkan penyewa dalam mencari kost
Owner (orang/ kelompok yang bertanggung jawab yang dapat menghentikan transformasi)	Pemilik	Pemilik
Environment (lingkungan di luar sistem yang diberikan)	kost umum masih bebas dalam menerima tamu asalkan mematuhi .	dhay kost mempunyai aturan tersendiri dalam menerima tamu

Gambar 4.3 CATWOE

SSM adalah cara yang berguna untuk menangkap kebutuhan pengguna. *SSM* berkonsentrasi pada perspektif stakeholder dan dengan demikian memfasilitasi keterlibatan pengguna. Selain itu, alat yang digunakan (*CATWOE* dan *Rich Picture*) mudah untuk digunakan dan dipahami, hal ini memungkinkan partisipasi lanjutan dari kelompok pengguna. Jadi manfaat utama dari *SSM* adalah membuat keinginan untuk pindah dari masalah tidak terstruktur menjadi masalah terstruktur sesuai dengan perubahan yang diinginkan. Sarana yang digunakan *SSM* untuk menjadikan situasi masalah lebih terstruktur menggunakan *CATWOE*. Sarana ini membantu dalam menjelaskan mengenai tugas dan pokok persoalan. Dalam penulisan ini dibandingkan contoh penerapan *CATWOE* dalam *Kost Umum* dan *DHAY Kost*.

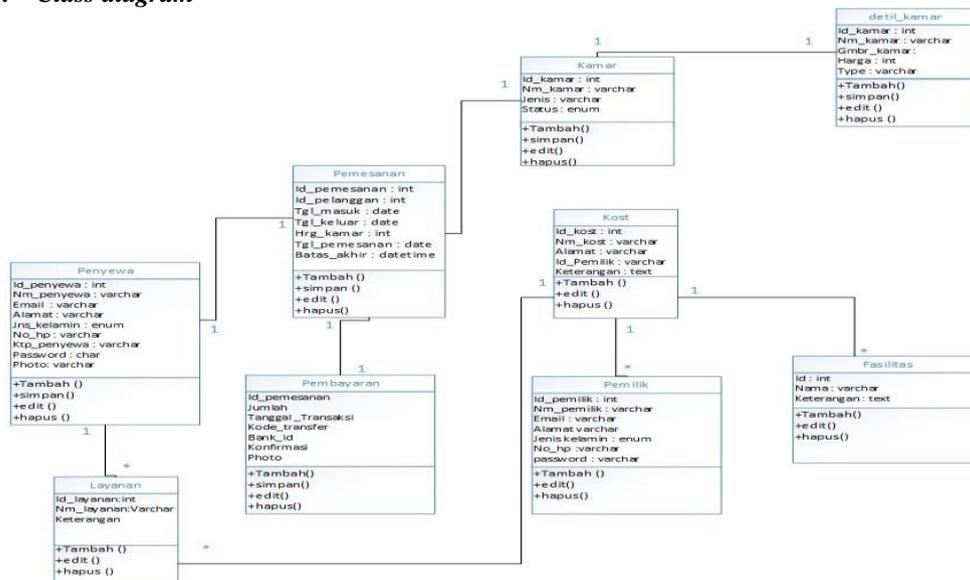
Usecase Diagram

Pada gambar di bawah ini adalah gambar system informasi rumah kost yang terdapat 3 aktor yang terdiri dari admin, pemilik , dan penyewa .



Gambar 4.4 Usecase Diagram

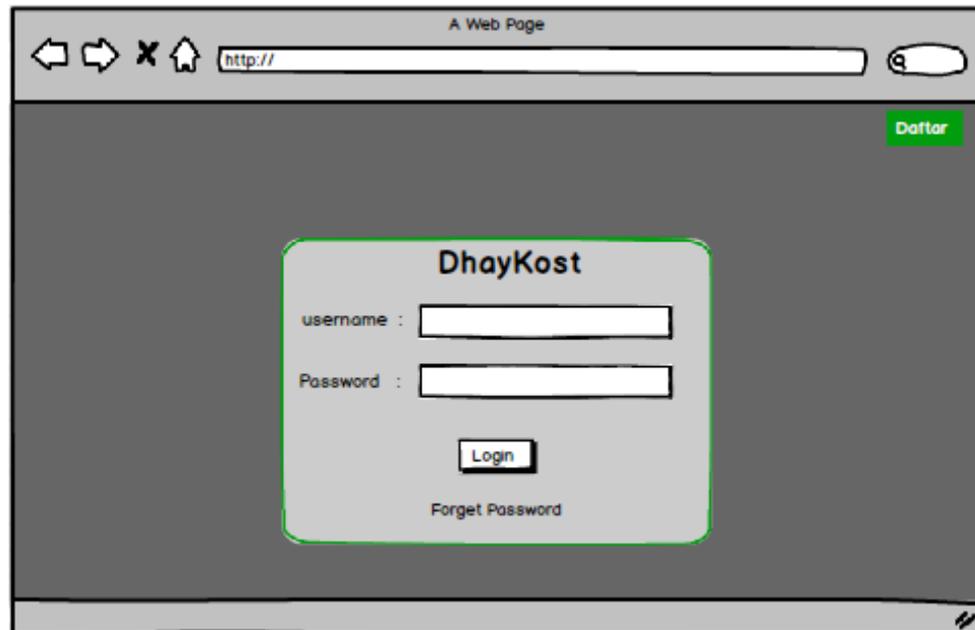
2. Class diagram



Gambar 4.3 Class Diagram

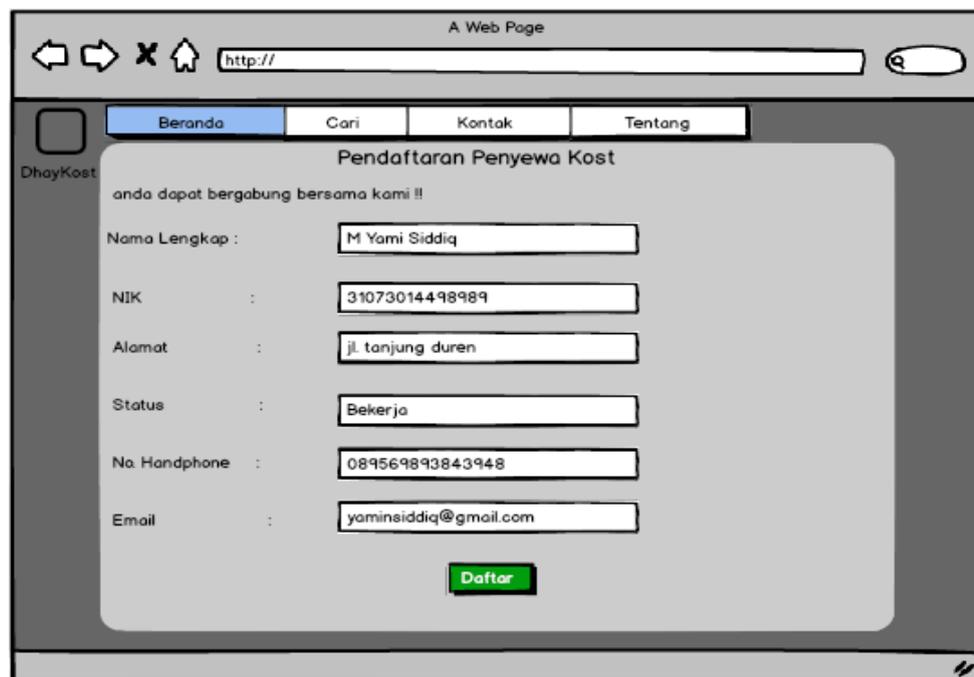
3. Percancangan Interface

a. Tampilan Login



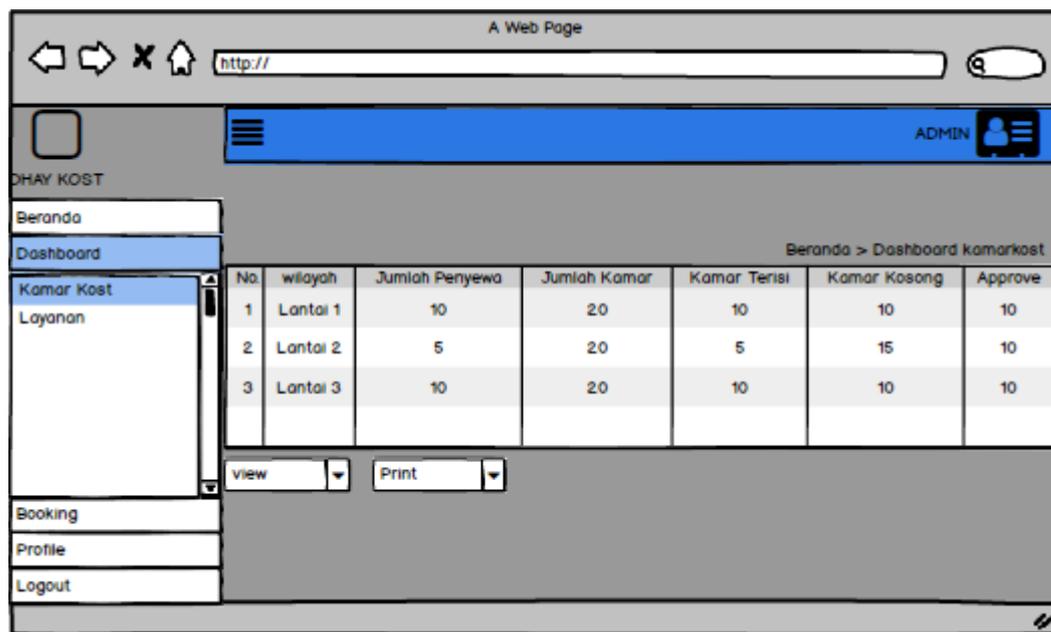
Gambar 4.5 Tampilan Login

b. Tampilan Daftar Penyewa



Gambar 4.6 Tampilan Daftar Penyewa

c. *Tampilan Dashboard Kamarkost*



Gambar 4.7 Tampilan Dashboard Kamarkost

IV. KESIMPULAN

Dalam dibuat nya perancangan system ini proses pencarian dan pemesanan rumah kost jadi semakin mudah . pemilik rumah kost juga lebih luas dalam memasarkan rumah kost miliknya , system periklanan ini membutuhkan bantuan kepada pemilik kost yang bertugas memaintenance rumah kost yang akan di iklankan setiap harinya . terutama dalam hal update kamar yang masih kosong , dalam mendapatkan informasi pencarian detai rumah kost yang ditunjukan pada menu cari dimana para penyewa akan menemukan alamat rumah kost , jenis kost , ukuran , fasilitas dan harga .

V. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Arief Budiman¹ , Lara Sri Wahyuni² , Suharsono Bantun³ . 2019. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI Pencarian dan Pemesanan Rumah Kos Berbasis Web (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung) Jurnal TEKNOKOMPAK, Vol. 13, No. 2, 2019, 24-30. P
- [2] Zeck Gian T.F. 2019. RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KOS-KOSAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK RAPID APPLICATION DEVELOPMENT.jurnal ONESISMIK /VOL. 3 Nomor 3 Oktober/2019.
- [3] Putu Gede Wibawa Haratawan, 2Ari Yanuar Ridwan, 3R. Wahjoe Witjaksono. 2015. PERANCANGAN SISTEM PENGADAAN (PROCUREMENT) BERBASIS OPENERP DENGAN METODE SOFT SYSTEM METHODOLOGY (Studi Kasus: RSUD Al Ihsan) . e-proccedeling of engginering : vol.2 , No.2 Agustus 2015.
- [4] Shinta Siti Sundari , Iffan Komarudin . 2015 . PERANCANGAN SISTEM INFORMASI RUMAH KOST BERBASIS WEB DAN SHORT MESSAGE SERVICE (SMS) MENGGUNAKAN PHP DAN MySQL . Jurnal Seminar Nasional Informatika 2015
- [5] Malikus Sumadyo . 2016. PENGGUNAAN TEKNIK ANALISIS DALAM PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MENGGUNAKAN SOFT SYSTEM METHODOLOGY (SSM) Jurnal Penelitian Ilmu Komputer, System Embedded & Logic 4(1) : 36 -48 (2016)