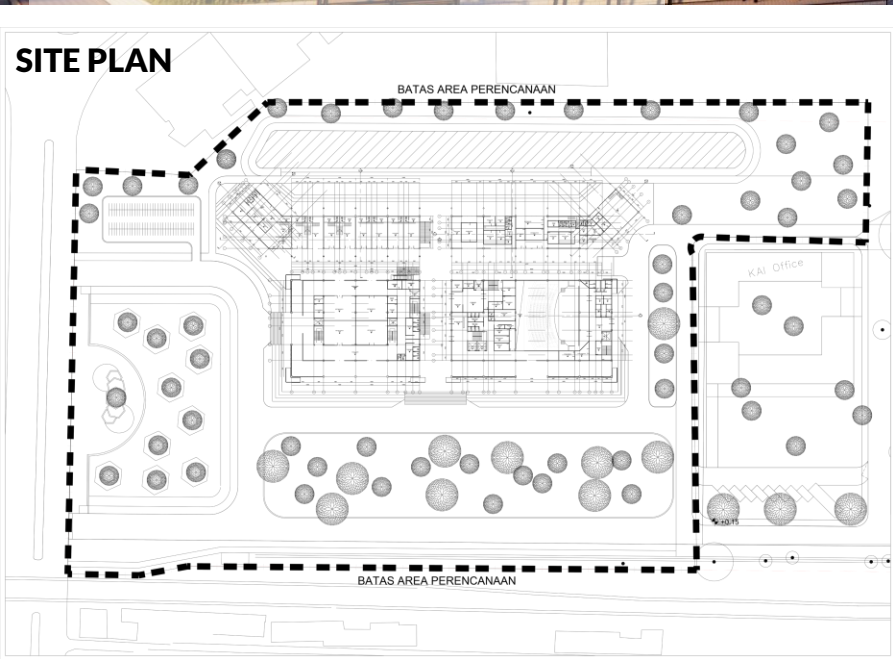


Perancangan KAI MICE Building Bandung dengan pendekatan Sustainable Eco Development

Nama: Anugrah Rizky Fauzi - 41218310012
Program Studi Arsitektur, Universitas Mercu Buana

Abstrak – Perancangan KAI MICE Building dengan pendekatan sustainable eco development bertujuan untuk menciptakan bangunan yang ramah lingkungan dan berkelanjutan dalam penggunaan sumber daya. Melalui integrasi prinsip-prinsip desain hijau dan pengembangan ekologis, bangunan ini diharapkan dapat mengurangi dampak negatif terhadap lingkungan sekitar dan mempromosikan praktik-praktik yang berkelanjutan. Pendekatan ini melibatkan penggunaan bahan bangunan ramah lingkungan yang dapat didaur ulang dan memiliki jejak karbon rendah. Selain itu, desain bangunan ini memperhatikan efisiensi energi dengan memaksimalkan pencahayaan alami, ventilasi silang, dan pemanfaatan sumber energi terbarukan seperti panel surya. Selain itu, KAI MICE Building juga dirancang untuk memperhatikan keseimbangan ekologi lokal dengan mempertahankan vegetasi asli dan mempromosikan pertanian perkotaan di sekitarnya. Dengan demikian, bangunan ini tidak hanya berfungsi sebagai pusat acara dan pertemuan, tetapi juga sebagai ekosistem yang mendukung keberlanjutan lingkungan. Dengan menerapkan pendekatan sustainable eco development dalam perancangan KAI MICE Building, diharapkan dapat memberikan kontribusi positif terhadap lingkungan, masyarakat, dan ekonomi lokal. Selain itu, proyek ini juga dapat menjadi contoh bagi bangunan-bangunan lainnya dalam mendorong praktik-praktik desain hijau dan pembangunan berkelanjutan di masa depan.



IDEA DEVELOPMENT

Starting with the division of the four shapes into four parts

Increase the circulation area from the north, south, west and east sides. Circulation with the aim of making the building grow

Application of the shape of the building mass into and out of the site. Providing space to develop into a growing building

The final form of the building after undergoing several changes. The shape of the outer skin resembles a grid to disperse light

SECTION PLACE

FRONT VIEW